

## ¿Larrabee con 30 núcleos x86?

Escrito por Omega

25 de Marzo de 2009 14:38 - Última actualización 25 de Marzo de 2009 14:38

---

Nos llegó un rumor a HardwareCult proveniente desde el área de desarrollo de tarjetas gráficas de Intel, donde confirman algunos datos muy interesantes sobre el profético Larrabee.

Esta tarjeta gráfica azul poseerá 30 núcleos X86 en lugar de los clásicos stream processors que ya todos conocemos. Estos núcleos x86 no serán núcleos “completos” sino que estarán optimizados para ejecutar solamente sets de instrucciones para gráficos.

Con esto se confirma la intención de Intel de llevar la arquitectura x86 al terreno gráfico donde existen muchas dudas acerca de su eficacia frente a arquitecturas ya probadas. Algo interesante es el número de núcleos, ya que todos esperaríamos algún número en potencia de 2, sin embargo nuestra fuente fue clara en ese aspecto. Según nuestra información se espera que esté listo Larrabee dentro de un año y medio.

Estén en espera de más información y no se desconecten de HardwareCult.

{fusion\_discuss 0}